









HABILIDADES TÉCNICAS

Interpretación de planos

Preparación de documentos

Interpretación del mood

Modelado 3D

Iluminación y cámara

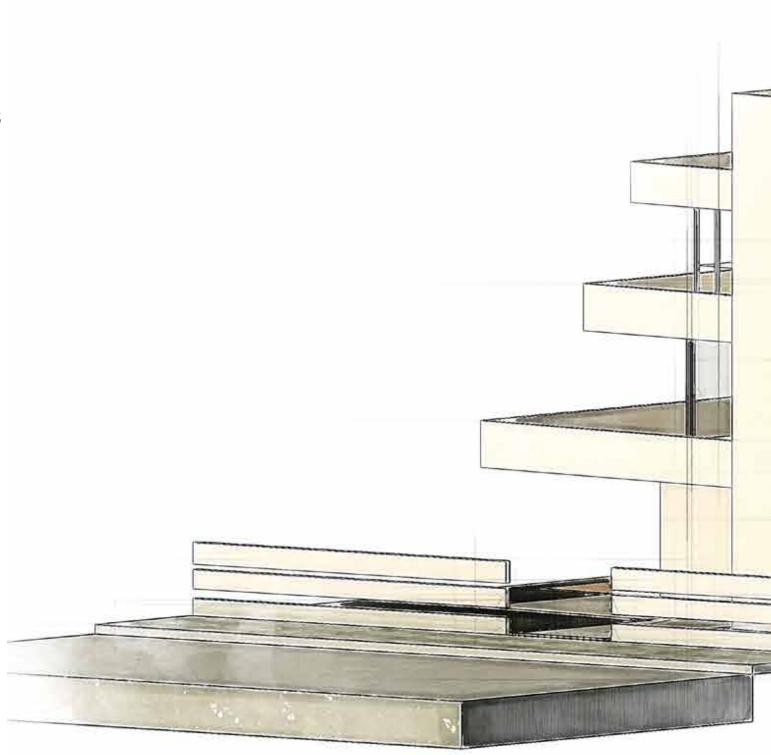
Narrativa cinemática

Render hiperrealista

Texturizado

Recorrido interactivo en

Unreal Engine



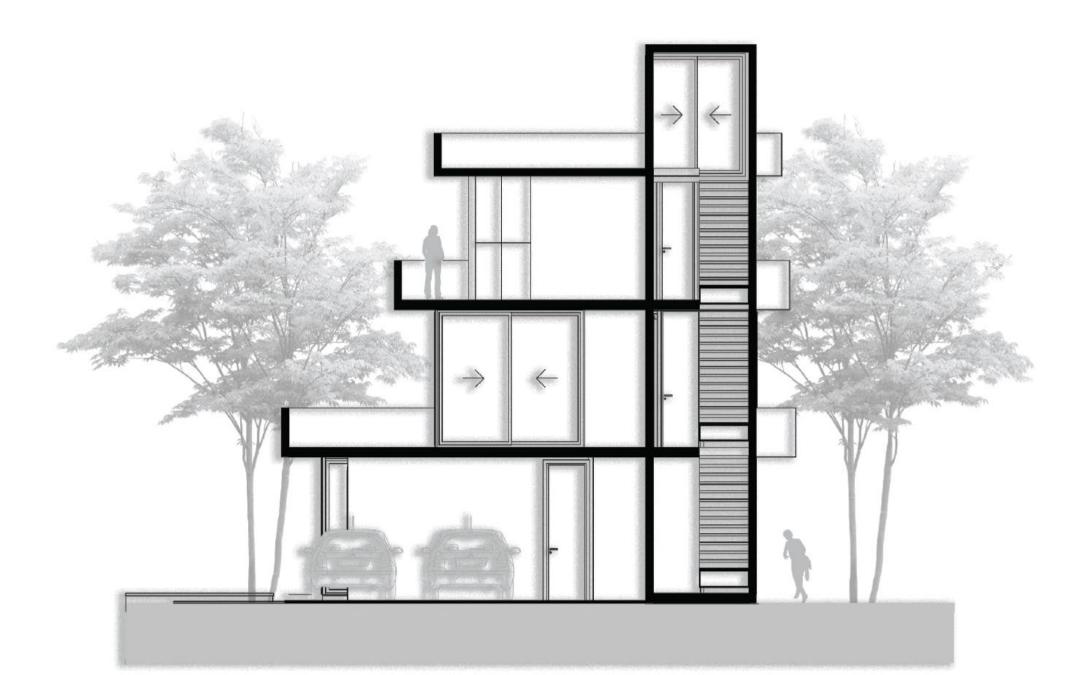




FORMACIÓN

- FADU UBA
- · Linkedin Learning
- European School of Architecture
- Autodidacta





SET DE HERRAMIENTAS

Revit - 3ds Max - AutoCad - Sketchup

Unreal Engine - Pano2VR - VRay

Corona - Vantage - Generative IA

Photoshop - Illustrator - Indesign

Premiere - DaVinci Resolve - Nuke

Maya - Iclone - Character Creator

ZBrush - Substance Painter - Houdini

WordPress - WooCommerce - Flementor





SOBRE MI

Soy Rocío, estudiante de arquitectura y artista 3D.

Me apasionan la tecnología, el arte, el cine y el diseño.

Mi camino comenzó en las artes plásticas, pero mi curiosidad me llevó a explorar el diseño y los videojuegos. En ese viaje descubrí mi verdadera vocación: la arquitectura.

Con el tiempo, logré fusionar todo lo que amo y ponerlo al servicio de la creatividad y la comunicación visual, creando espacios que cuentan historias.

Disfruto enfrentando desafíos y aprendiendo constantemente, explorando nuevas herramientas y técnicas que expandan mis posibilidades creativas.



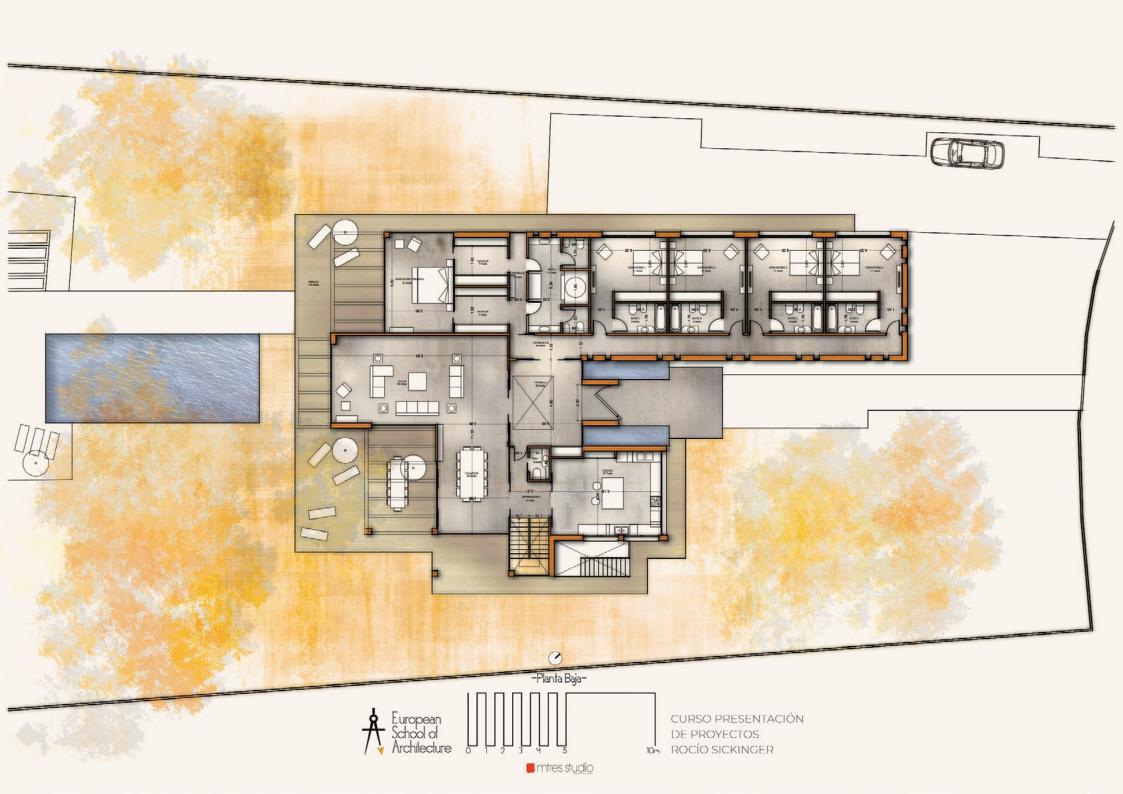






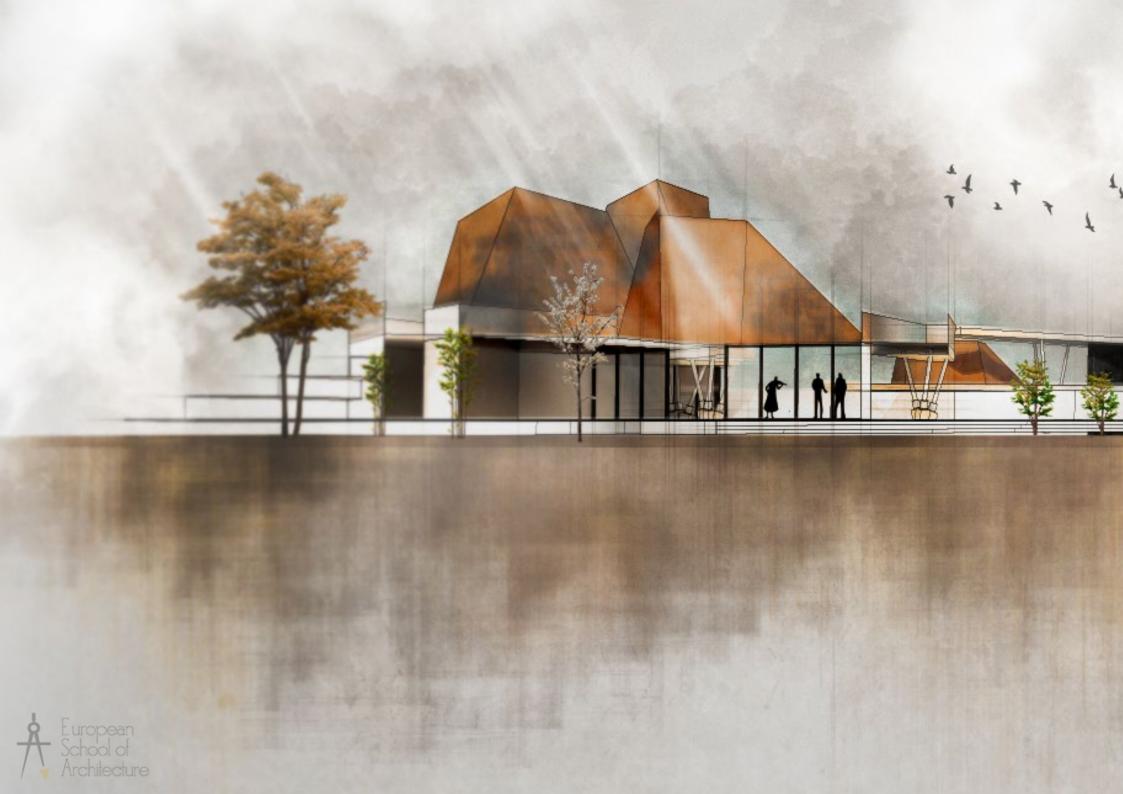








CURSO PRESENTACIÓN DE PROYECTOS - ROCÍO SICKINGER







STAGING INMOBILIARIO

Transformamos los espacios en ambientes cálidos, funcionales y atractivos mediante mobiliario y decoración digital en alta calidad.

Ideal para proyectos en pozo o renders sin amueblar.
Inmobiliarias que deseen destacar sus propiedades en venta.
Estudios de arquitectura que busquen una presentación más emocional.

Beneficios de un staging

Aumenta el valor percibido del espacio.

Mejora el impacto visual en
catálogos y publicaciones online.

Permite ofrecer diferentes estilos
decorativos sin costos físicos.

Rápido, económico y
completamente personalizable.







Gracias por ver mi trabajo.







