



Portfolio
ROCIO SICKINGER
Artista 3D - ArchViz

SOBRE MI

Soy Rocío, estudiante de arquitectura y artista 3D.

Me apasionan la tecnología, el arte, el cine y el diseño.

Mi camino comenzó en las artes plásticas, pero mi curiosidad me llevó a explorar el diseño y los videojuegos. En ese viaje descubrí mi verdadera vocación: la arquitectura.

Con el tiempo, logré fusionar todo lo que amo y ponerlo al servicio de la creatividad y la comunicación visual, creando espacios que cuentan historias.

Disfruto enfrentando desafíos y aprendiendo constantemente, explorando nuevas herramientas y técnicas que expandan mis posibilidades creativas.





08:15

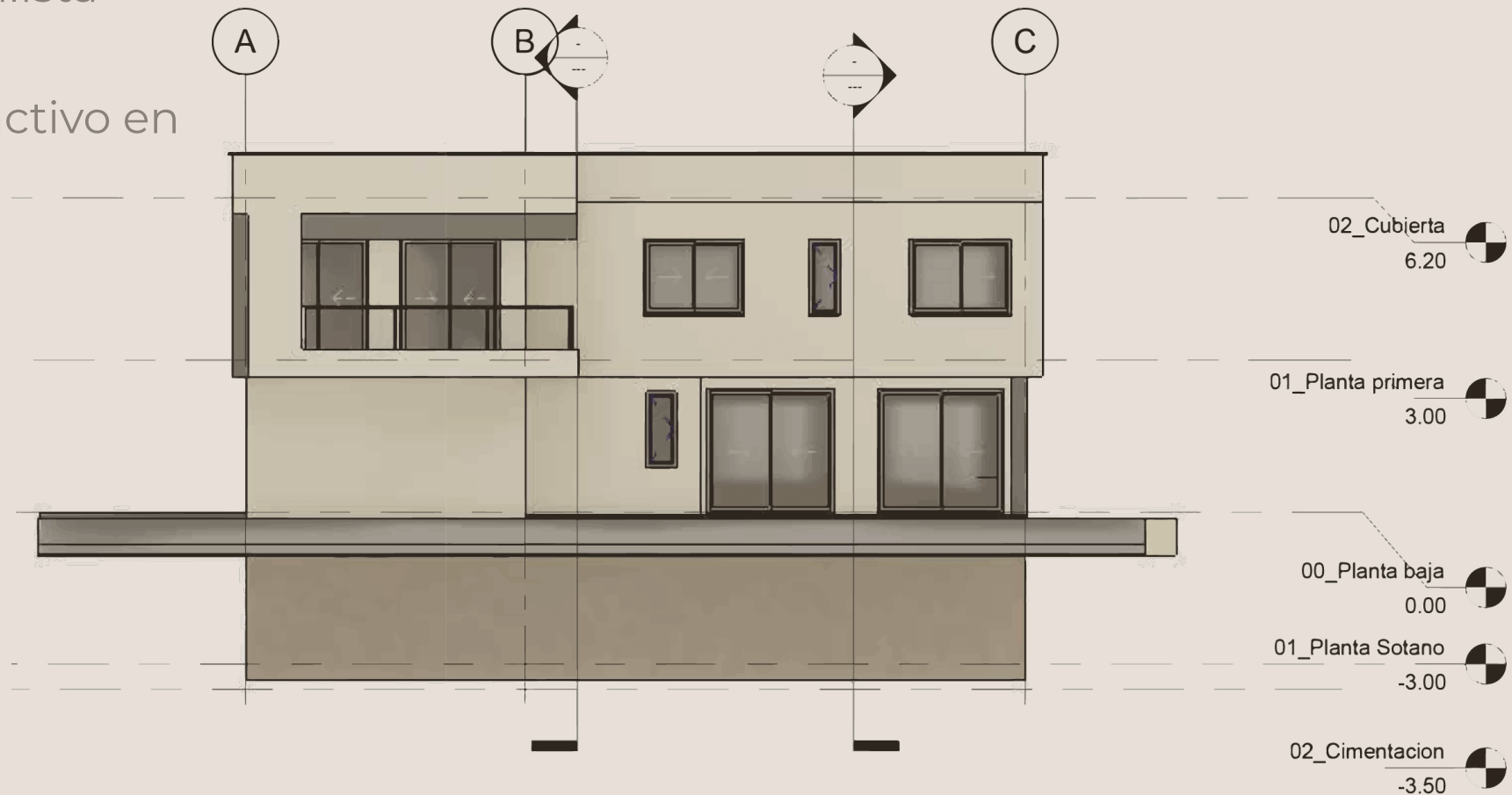
TADAO ANDO
FRANK GEHRY

BAUHAUS



HABILIDADES TÉCNICAS

- Interpretación de planos
- Preparación de documentos
- Interpretación del mood
- Modelado 3D
- Iluminación y cámara
- Narrativa cinemática
- Render hiperrealista
- Texturizado
- Recorrido interactivo en Unreal Engine











SET DE HERRAMIENTAS

Revit - 3ds Max - AutoCad - Sketchup
Unreal Engine - Pano2VR - V-Ray
Corona - Vantage - Generative IA
Photoshop - Illustrator - Indesign
Premiere - DaVinci Resolve - Nuke
Maya - Iclone - Character Creator
ZBrush - Substance Painter - Houdini
WordPress - WooCommerce - Elementor

Architectural Visualization
CINEMATIC RENDERING

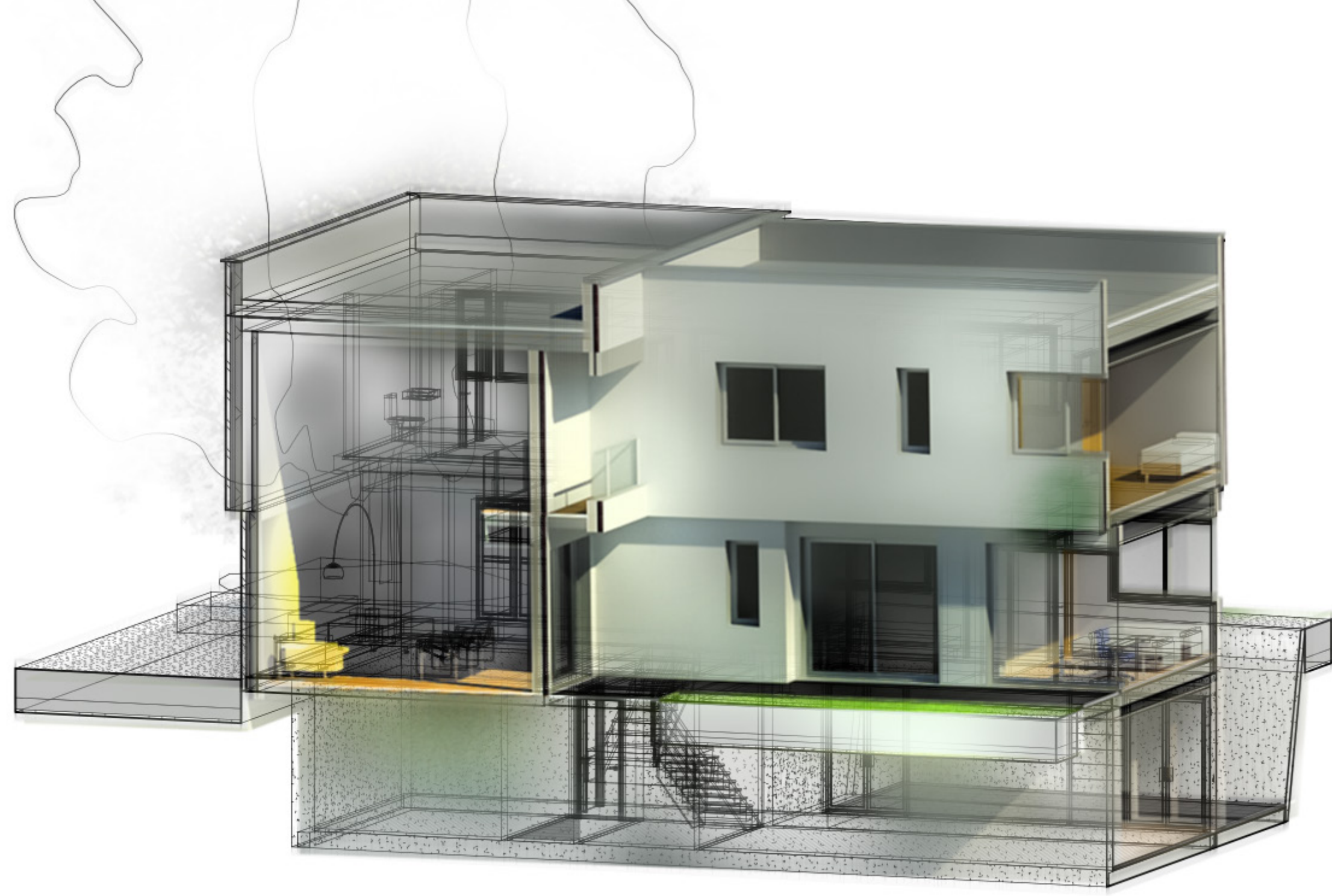


[LINK AL VIDEO](#)

FORMACIÓN

- FADU - UBA
- Linkedin Learning
- European School of Architecture
- Autodidacta



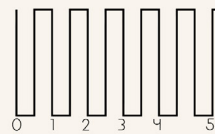




Recorrido interactivo en Unreal Engine



-Planta Baja-

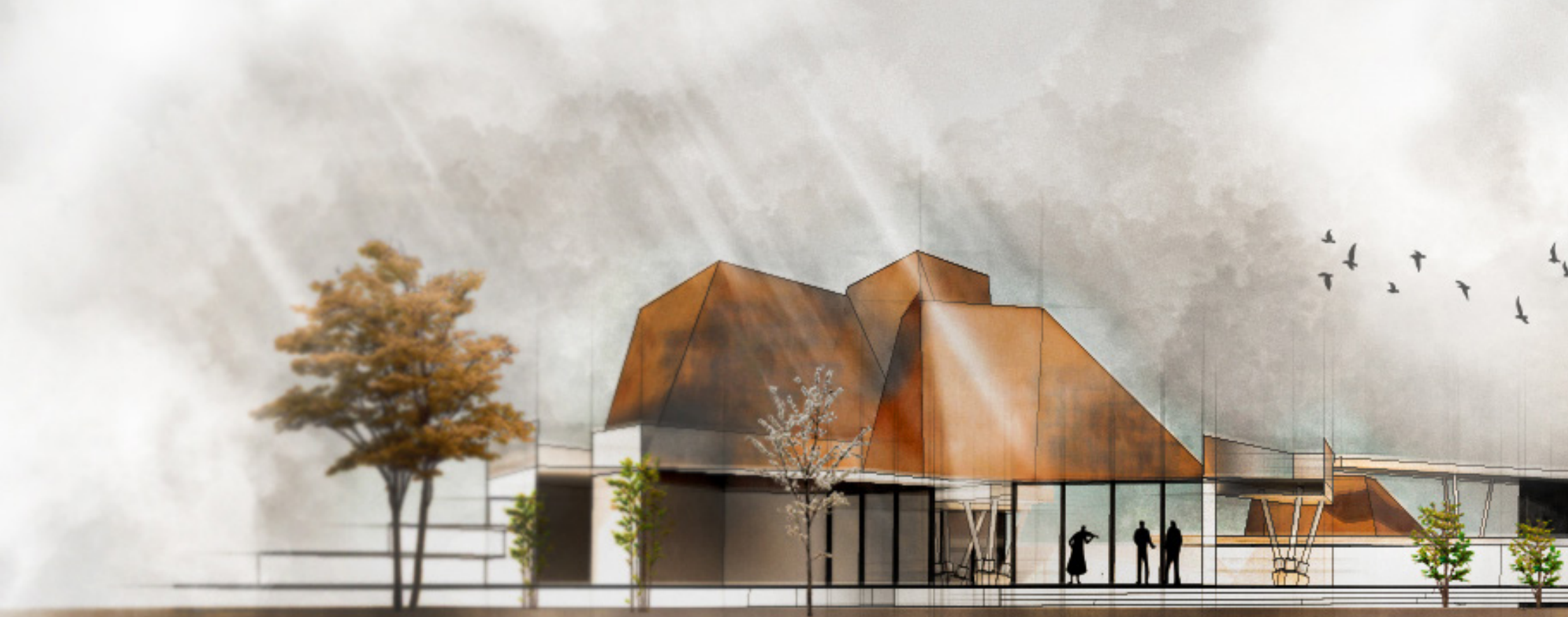


10m

CURSO PRESENTACIÓN
DE PROYECTOS
ROCÍO SICKINGER

mtres studio







ROCÍO SICKINGER
CURSO PRESENTACIÓN DE PROYECTOS

Gracias por ver mi trabajo.

